



Nutzungsbedingungen für das Tippspiel „South Africa – Cirquent Zwanzig Zehn“

Willkommen bei South Africa – Cirquent Zwanzig Zehn, dem Fußball-Tippspiel von Cirquent.

Für die Nutzung des Tippspiels „South Africa – Cirquent Zwanzig Zehn“, sowie der angebotenen Dienste (nachfolgend zusammenfassend „Tippspiel“ genannt) gelten die nachfolgenden Nutzungsbedingungen. Die Nutzung des Tippspiels setzt die Zustimmung zu diesen voraus.

Betreiber des Tippspiels im Sinne dieser Geschäftsbedingungen ist die

Cirquent GmbH
Zamdorfer Str. 120
81677 München

Vertreten durch:

Geschäftsführung: Thomas Balgheim (Vorsitzender), Bernd Stroppe; Aufsichtsrat: Paul Shelton (Vorsitzender)
Sitz und Amtsgericht: München HRB 51846

Nutzer im Sinne dieser Nutzungsbedingungen ist, wer auf der Website www.cirquent-blog.de Dienste und Leistungen nutzt.

1. Geltungsbereich

Durch die Registrierung bei „South Africa – Cirquent Zwanzig Zehn“, welche für eine Teilnahme am Tippspiel Voraussetzung ist, erkennt der Teilnehmer die zu diesem Zeitpunkt geltenden AGB an. Cirquent ist berechtigt, die AGB jederzeit abzuändern. Dies wird jeweils per Email bekannt gegeben. Sie werden gültig, wenn der Teilnehmer nicht binnen 7 Tagen schriftlich widerspricht.

2. Teilnahme

- 2.1 Am Tippspiel kann jeder ab 18 Jahren teilnehmen und sich als Teilnehmer registrieren. Bei „South Africa – Cirquent Zwanzig Zehn“ wird für jeden Teilnehmer ein Punktekonto eingerichtet, welches den aktuellen Spielstand verwaltet.
- 2.2 Die Teilnahme ist kostenlos. Es ist kein Einsatz zur Abgabe von Tipps erforderlich.
- 2.3 Eine berufliche oder gewerbliche Nutzung von „South Africa – Cirquent Zwanzig Zehn“ ist untersagt.
- 2.4 Bei den kostenlosen Diensten kann Cirquent nach freiem Ermessen entscheiden, welche Dienste in welchem Umfang verfügbar sind. Es sind jederzeit Veränderungen, Erweiterungen oder Einschränkungen zulässig. Cirquent als Betreiber von „South Africa – Cirquent Zwanzig Zehn“ steht dabei nicht ein für eine dauerhafte Verfügbarkeit von Angeboten und Diensten oder für die Qualität von Anbindung, Reaktionsgeschwindigkeit, Erreichbarkeit oder anderer Qualitätsmerkmale der Dienste.
- 2.5 Cirquent ist berechtigt, Dritte mit der Erbringung von Teilen oder des ganzen Leistungsspektrums zu beauftragen. Die Verantwortlichkeit von für gesetzliche oder vertragliche Verpflichtungen bleibt davon unberührt.
- 2.6 Jeder Teilnehmer darf nur ein Konto bei „South Africa – Cirquent Zwanzig Zehn“ unterhalten. Meldet eine Person mehrere Konten an, so ist Cirquent berechtigt, alle Konten zu löschen. Alle auf die Konten gewonnenen Punkte verfallen.
- 2.7 Cirquent kann die Registrierung eines Teilnehmers ohne Begründung ablehnen.
- 2.8 Ausgeschlossen vom Tippspiel sind die Mitarbeiter der Cirquent Marketing-Abteilung und der Werbeagentur Loxon, sowie Mitarbeiter von DDC.

3. Erwerb von Punkten

- 3.1 Mit der Teilnahme an „South Africa – Cirquent Zwanzig Zehn“ kann der Teilnehmer sogenannte Punkte erwerben, die dem Teilnehmer auf seinem Konto gutgeschrieben werden. Die Anzahl der gutgeschriebenen Punkte ergeben sich aus den jeweilig gültigen Angaben unter Regeln (s.a. „Info“).
- 3.2 Gewonnene Punkte können nicht an Dritte bzw. an andere Teilnehmer übertragen werden.
- 3.3 Gewonnene Punkte sind nur vom 11.06.2010 bis 11.07.2010 gültig. Spätestens jedoch bis zum 18.07.2010. Nach diesem Datum werden die Hauptgewinner ermittelt und das Tippspiel eingestellt.
- 3.4 Bei Verdacht des Betruges ist Cirquent berechtigt, die dafür angerechneten Punkte zu stornieren.

4. Auszahlung

- 4.1 Die gewonnenen Punkte können nicht ausgezahlt werden.

5. Gewinne

- 5.1 Cirquent stellt für die drei bestplatzierten Tipps Gewinne in Form von Jochen Schweitzer Erlebnis-Geschenkbboxen zur Verfügung. Ein Versand von Sachpreisen ist nur nach Deutschland, Österreich und in die Schweiz möglich.
- 5.2 Eine Barauszahlung der Sachpreise ist nicht möglich. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

6. Zugriff auf das Konto

- 6.1 Der Teilnehmer kann erst auf sein persönliches Konto zugreifen, nachdem er sich durch seinen User-Namen und ein selbst gewähltes Passwort durch eine sogenannte Bestätigungsmail identifiziert hat. Der Teilnehmer darf das Passwort nicht an Dritte weitergeben. Cirquent steht nicht für missbräuchliche Verfügungen ein, die mit dem User-Namen und Passwort entstehen.
- 6.2 Auf das Konto kann ausschließlich online zugegriffen werden.

7. Haftung auf Schadens- und Aufwendungsersatz

- Cirquent haftet dem Vertragspartner auf Schadensersatz und auf den Ersatz vergeblicher Aufwendungen gleich aus welchem Rechtsgrund nur nach folgenden Regelungen:
- 7.1 Bei Vorsatz oder einer schriftlich von Mitgliedern der Geschäftsleitung von Cirquent abgegebenen Garantie oder bei Verletzung des Lebens, des Körpers und der Gesundheit haftet Cirquent unbeschränkt.
 - 7.2 Bei grober Fahrlässigkeit haftet Cirquent in Höhe des vorhersehbaren, typischerweise eintretenden Schadens, der durch die Sorgfaltspflicht vermieden werden sollte.
 - 7.3 Unterhalb grober Fahrlässigkeit haftet Cirquent im Falle der Verletzung einer Pflicht, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrages überhaupt erst ermöglicht und auf deren Einhaltung der Vertragspartner regelmäßig vertrauen darf, in Höhe des typischerweise eintretenden vorhersehbaren Schadens, der durch die Sorgfaltspflicht verhindert werden soll, jedoch nicht für entgangenen Gewinn.
- Im Übrigen haftet Cirquent nicht. Der Vertragspartner ist zur Schadensminderung verpflichtet, vor allem durch Datensicherung und durch Virenabwehr auf dem Stand der Technik.

8. Kündigung

- 8.1 Cirquent ist berechtigt, die Teilnahme am Programm fristlos zu kündigen, wenn der Teilnehmer diesen Allgemeinen Teilnahmebedingungen zuwiderhandelt oder seine Mitgliedschaft missbraucht.
- 8.2 Der Teilnehmer hat darauf zu achten, dass er eine gültige Emailadresse im System angibt. Ungültige E-Mail-Adressen führen zu unnötigem kostenpflichtigen Traffic und werden von Cirquent regelmäßig auch bei bestehendem Account und evtl. gewonnenen Punkten ohne Nachfrage gelöscht.
- 8.3 Der Teilnehmer kann nur schriftlich oder per E-Mail (an tippspiel@cirquent.de Betreff: „Kündigung“) kündigen.
- 8.4 Kündigt Cirquent oder der Teilnehmer, verfallen alle gewonnenen Punkte auf dem „South Africa – Cirquent Zwanzig Zehn“ Konto.

9. Gewerbliche Schutzrechte und Urheberrechte

- 9.1 Die von „South Africa – Cirquent Zwanzig Zehn“ und der Werbeagentur von Cirquent verwendeten Grafiken, Logos, Marken, Fotografien, Animationen, Sounds, Voices, Texte, Videos usw. sind das geistige Eigentum der jeweiligen Inhaber und dürfen nur mit ausdrücklicher Genehmigung der Berechtigten genutzt, vervielfältigt oder dargestellt werden. Zuwiderhandlungen werden zivil- oder strafrechtlich verfolgt.

10. Gerichtsstand

10.1 Gerichtstand ist München

11. Datenschutz

Wir bemühen uns sehr um den Schutz Ihrer persönlichen Daten. Ihr Vertrauen ist uns sehr wichtig. Die innerhalb „South Africa – Cirquent Zwanzig Zehn“ Programms erhobenen Daten werden unter strengster Einhaltung des Datenschutzes behandelt und nicht an Dritte weitergegeben! „South Africa – Cirquent Zwanzig Zehn“ fragt Sie niemals nach Ihrem Passwort oder Usernamen! Alle Passwörter werden verschlüsselt gespeichert. Sollten Sie dieses verlegen, müssen Sie ein neues anfordern. Sämtliche Spiel- und Userdaten werden nach dem 18.07.2010 gelöscht.

Stand 8.6.2010